

STEP①

資質ワークシートの回答値を●印のマスに転記

No	回答(0,1,2,3)
1	2
2	0
3	1
4	3
5	

例) No4の回答値「3」をワークシートの●印のマスにすべて記載する



		人間関係構築力			
No	質問	回答値	共感性	包含	個別化
4	落ち込んでいるメンバーを放っておけない	● 3	● 3	● 3	● 3

STEP②

列ごと(資質ごと)に合計値を算出して記載

		影響力			
回答値		自我	最上志向	活発性	自己確信
● 0					
● 3			● 3		
● 1					
● 2			● 2		
● 3			● 3		
● 2					● 2
● 3					● 3
● 3					● 3
合計値			8	3	2

★3で割る ★3で割る

資質値

例) 最上志向の枠にある数値を足す。
3+2+3=8
合計値に「8」と記載

STEP③

合計値を★の数字で割り資質値を出して記載

※割り切れない場合は小数点以下四捨五入
※★がないマスはSTEP②の合計値=資質値

		影響力			
回答値		自我	最上志向	活発性	自己確信
● 3			● 3		
● 2					● 2
● 3				● 3	
合計値			8	3	2
資質値			3		

★3で割る ★3で割る

例) 活発性や自己確信は★がないので、資質値は活発性は「3」自己確信は「2」

例) 最上志向の合計値「8」を3で割る。
8÷3=2.666...
小数点以下四捨五入して資質値「3」を記載

日常/道場の両方について、STEP①～③をおこなう

STEP④

集計シートで算出した資質値を転記(日常/道場)

		実行力							
回答値		達成欲	公平性	信念	規律性	目標志向	慎重さ	責任感	回復志向
合計値		5	1	2	0	2	4	5	3
資質値		3					1	2	1

★2で割る ★2で割る ★2で割る ★4で割る

		日常		道場	
実行力		合計点		合計点	
達成欲	3				
公平性	1				
信念	2				
規律性	0				
目標志向	1				
慎重さ	2				
責任感	1				
回復志向	3				

例) 実行力の該当する資質の枠に資質値を転記(★がないマスは資質値=合計値)

STEP⑤

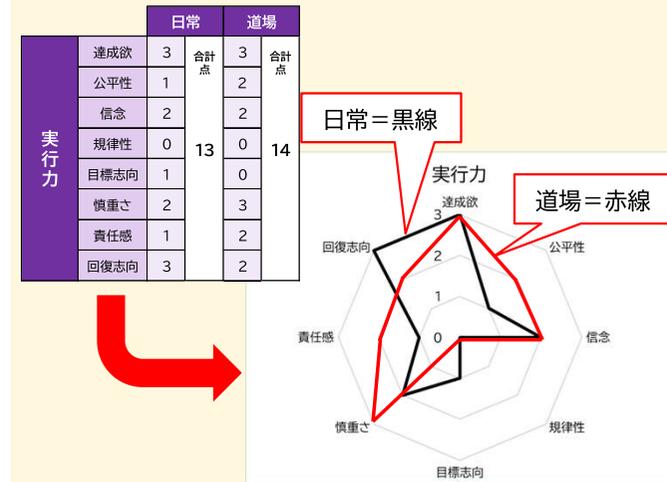
各領域、資質値の合計点を算出して記載(日常/道場)

		日常	道場
実行力	達成欲	3	
	公平性	1	
	信念	2	
	規律性	0	
	目標志向	1	
	慎重さ	2	
	責任感	1	
	回復志向	3	
	合計点	13	

STEP⑥

資質値をレーダーチャートにプロットして結ぶ(日常/道場)

※※日常は黒色、道場は赤色(色を分けて)で記載



資質 解説書

学校名：

道場チーム名：

(背番号：) 氏名：

人間関係構築力

調和性	自分の意見はあまり主張しない。対立を避けたい。衝突や摩擦を避ける、共通部分を見つける、主張を変えても相手の意見に合わせる、最大公約数を探す。
共感性	人がどんな事を感じているかが(自然と)分かる。それを自分の事のように受け取れる。
包含	人の好き嫌いが無い。包容力がある。仲間はずれを嫌う。
個別化	1人1人のユニークさに注目し、一般化したり類型化することを好まない。決めつけない。人の特性や性格などをみて対応する。
親密性	自分が信頼している人とだけ関わっていたい。人間関係を選ぶ。深い信頼関係を築く。
運命思考	起きる事には、全て意味があると考えている。思慮深い。思いやりがある。出来事に対して意味づけをすることで関係を構築する。
成長促進	他の人が持つ潜在的な可能性を見抜く。人の価値観や感性を見抜き成長させる事が好き。上手な人より上手じゃない人に目がいく。何とかしてあげたいという気持ちが湧いてくる。平均より下の人に目がいく。
ポジティブ	明るい。人を褒める。物事をどうしたらより面白くなるか前向きに構想することが出来る。常に笑顔で接する。気持ちを明るくさせることに力を費やす。
適応性	状況の変化に強い。どのような場面にも適応するが飽きっぽい。今が大事。変化していることに対してそこに自分がアジャストしていく。平常時より非常時に力が発揮される、それでモチベーションが上がる。超柔軟性。

影響力

指令性	自分の考えを人に強く主張する。方向性を定め、導くためには他人が躊躇するような対立が怖くない。
競争性	人と争って負けるのが嫌。比べる人が欲しい。比較する事で自分の価値を感じる。楽しむために競うのではなく勝つために競う。
コミュニケーション	言葉を通じて人に影響を与えたい。ドラマティックな表現を用いて、心を動かすような説明をしたり、進行役を務める。言葉を使いながら自分の居場所をつくる。
自我	自分が意義のある重要人物として認められ、人の目に着く場所で自分のやり方でやりたい。スポットライトが当たるといつも以上の力を発揮する。
最上志向	平均には興味を示さず、優秀であることを求め続ける。常に上を見据えている。十分機能していても現状に甘んじられない。
活発性	せっかち。危険を冒しても先ず行動し、その体験から学ぶ。行動がなければ成長出来ないと考えている。
自己確信	やったことがないこともなんとなくかなと思える。人の意見に左右されない。自分が結論を出す権限を持ち、責任をとる覚悟も持っている。
社交性	初めての場所や知らない人が大好き。関係性を作ることが楽しく、重要。人を魅惑するために頑張る。

実行力

達成欲	絶え間ないニーズの中で、具体的なたくさん成果をあげたい。終わらせるための体力がある。頑張りが利く。
公平性	自分の中のバランスを重視する。期待に添った予測可能な公正な環境をつくる。人を公平・平等に扱う。特別扱いはしない。
信念	自分や他人の責任感、倫理観が指標となる。普遍的、献身的な価値を持っている。うそをつかない。人から信頼される。
規律性	物事が秩序正しく、計画されている事を好む。仕事や作品の手順を重要視する。細部まで突き詰めて完成を目指し、決めたことを完璧に仕上げる事を好む。
目標志向	目標を決めて逆算していく。優先順位や効率よい修正がなにか、ふるいにかける。脇道にそれず、徹底して目の前の事に集中できる。
慎重さ	用心深く油断しない。リスクを考えて準備する事ができる。誤解されないよう個人を褒めたり認めたりすることを避け、安全な距離をとる。
責任感	やると決めたことをやり遂げようとする。自分の役割が分かるときちゃんと仕事出来る。達成できなかったことに対しては相応の埋め合わせをする。
回復志向	問題が解決するまで問題を忘れない。マイナスを0にしたい。物事が活気を帯び、再び動き出すまで力を与え続ける。

戦略的思考力

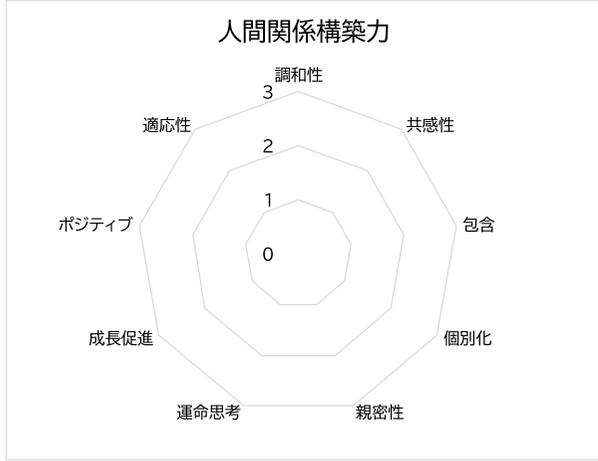
分析思考	数字に強い。時間、人数、売上等量的情報(数字)で表されたものに対して感覚的に物語が思い浮かぶ。
アレンジ	複数のものを同時に進行できる。物事を組み合わせ、組み換え、先に進める最良の方法を見つけるのが得意。
未来志向	もし●●だったら・・・と考える事が好き。未来を創造する事で頑張れる。周囲の視野を広げ、活き活きと気持ちを高めることができる。
着想	物事を上手く説明できる。一見関連のない情報をつなげ、的確・簡潔にする。日常的問題に新しい考えや視点を持ちこめる。
収集心	知りたがり屋。好奇心がある。何事も捨てずにとっておきたい。情報を集積させ、整理、保管して役立つ時を待っている。
内省	考える事が好き。1人で考える時間が大切。自分で自分に問いをたてる自分自身が最高の伴友という考え方を持つ。自問自答が好き。
学習欲	自由に学ぶ事が好き。結果や成果よりも自分が習得するプロセス自体に集中していく。
原点思考	過去を振り返るのが好き。もともとの意図や計画の元型に立つ戻ることができる。これまでの体験や記憶から現在へ繋がる視点を探し問題解決する方法を見つける。
戦略性	乱雑な物事を解決し、最終目的に合った最善の道筋やパターンを発見する。未来の障害を予測して、選択と切り捨てを繰り返し先に進む。

資質レーダーチャート

学校名: _____ 道場チーム名: _____ (背番号: _____) 氏名: _____

【Step④】
集計シートで算出した
資質値を転記(日常/道場)

		日常	道場
人間関係構築力	調和性		
	共感性		
	包含		
	個別化		
	親密性		
	運命思考		
	成長促進		
	ポジティブ		
	適応性		
		合計点	

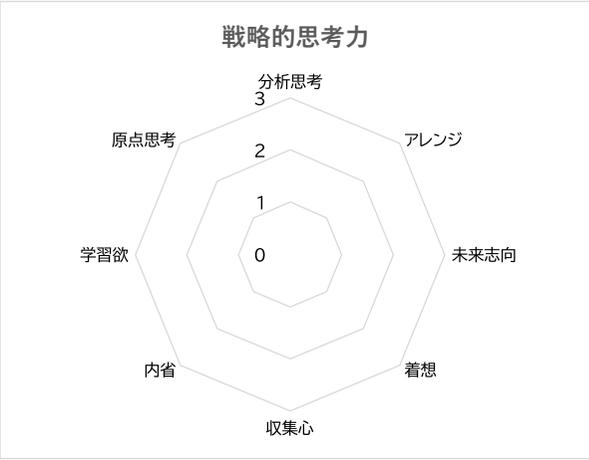
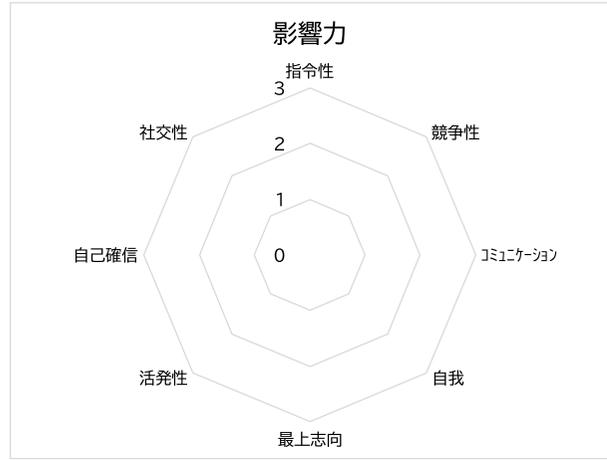


		日常	道場
実行力	達成欲		
	公平性		
	信念		
	規律性		
	目標志向		
	慎重さ		
	責任感		
	回復志向		
		合計点	

【Step⑥】
資質値をレーダーチャートにプロットして線を結ぶ(日常/道場)
※日常は黒色、道場は赤色(色を分けて)で記載

【Step⑤】
各力、資質値の合計点を
算出して記載(日常/道場)

		日常	道場
影響力	指令性		
	競争性		
	コミュニケーション		
	自我		
	最上志向		
	活発性		
	自己確信		
	社交性		
	合計点		合計点



		日常	道場
戦略的思考力	分析思考		
	アレンジ		
	未来志向		
	着想		
	収集心		
	内省		
	学習欲		
	原点思考		
	戦略性		
		合計点	